

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОС Android

PRIVATE MOBILE

Оглавление

1	. Назначение мобильного приложения Private Mobile	3
2	. Загрузка и установка приложения	4
3	. Работа с приложением	5
	3.1. Регистрация объектов	5
	3.2. Меню объекта	7
	3.3. Отображение состояния объектов в списке объектов	7
	3.4. Карточка объекта	8
	3.4.1. Вкладка Управление	8
	3.4.2. Вкладка <i>События</i>	9
	3.4.3. Вкладка Монитор	9
	3.5. Настройки	10
	3.5.1. Параметры звукового оповещения	10
	3.5.2. Прочие параметры	11

1. Назначение мобильного приложения Private Mobile

Мобильное приложение Private Mobile (далее *приложение*) предоставляет пользователям контроллеров серии *Мираж-Приват* производства ООО «НПП «Стелс» следующие возможности:

- дистанционно контролировать состояние всех объектов, охраняемых с помощью контроллеров серии *Мираж-Приват*;
- дистанционно осуществлять постановку/снятие;
- получать извещения о тревожных событиях и состоянии оборудования;
- просматривать события отдельно по каждому контроллеру;
- следить за показаниями датчиков температуры и финансовым балансом SIM-карт.

Приложение поддерживает работу со следующими контроллерами:

- Мираж-GSM-A4-02;
- Мираж-GSM-A4-03;
- Мираж-GSM-A8-01;
- Мираж-GSM-A8-03;
- Мираж-GSM-AX4-01;
- Мираж-GSM-AXR-01.

Приложение предназначено для использования на мобильных телефонах под управлением ОС Android версии 3.0 и выше. Связь контроллера с мобильным телефоном осуществляется по каналу SMS.

2. Загрузка и установка приложения

Установочный файл приложения MiragePrivateMonitor.apk можно <u>бесплатно загрузить</u> с вебсайта <u>http://privategsm.ru/</u> (раздел *Инструкции и ПО*). После загрузки установите приложение на мобильный телефон средствами ОС Android.

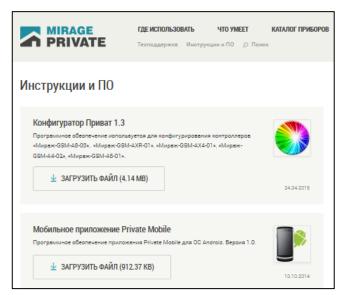


Рис. 1. Страница загрузки приложения на веб-сайте http://privategsm.ru/

Приложение также можно <u>бесплатно загрузить</u> с официального веб-сайта ООО «НПП «Стелс» (раздел *Техподдержка* —> *MIRAGE Private*). После загрузки необходимо извлечь установочный файл MiragePrivateMonitor.apk из архива MiragePrivateMonitor.rar с помощью доступной программы-архиватора и установить приложение на мобильный телефон средствами ОС Android.

3. Работа с приложением

Запуск установленного приложения выполняется стандартными средствами ОС Android.

После запуска приложения на экране появляется окно, отображающее список объектов и их состояние. Если в приложении еще не зарегистрирован ни один объект — например, при его первом запуске — окно пусто (рис. 2).

Как отдельный объект может отображаться либо контроллер, либо раздел контроллера (для контроллеров с функцией пораздельной постановки).



Рис. 2. Основное окно приложения до регистрации объектов

3.1. Регистрация объектов

Для того чтобы зарегистрировать в приложении («добавить») объект, выполните описанные ниже действия.

- 1. Откройте основное окно приложения.
- 2. Нажмите и удерживайте кнопку меню мобильного телефона. В результате внизу окна появятся кнопки Добавить контроллер и Настройки.
- 3. Нажмите кнопку *Добавить контроллер*, в результате чего откроется окно *Регистрация* (рис. 3). Задайте описанные ниже параметры и нажмите кнопку *Сохранить*.

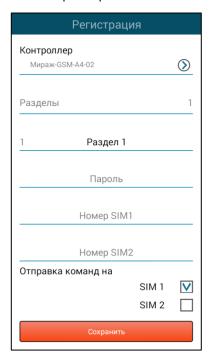


Рис. 3. Окно Регистрация

Контроллер: выбор типа контроллера (щелкните по этому полю и выберите тип контроллера в открывшемся окне *Укажите контроллер*).

Разделы: выбор разделов контроллера, состояние которых будет отображаться в приложении. Для того чтобы выбрать разделы, щелкните по этому полю. В открывшемся окне Выберите разделы флажками выберите необходимые разделы и нажмите кнопку Сохранить (рис. 4). Контроллеры, у которых нет функции пораздельной постановки, отображаются в программе как раздел 1.

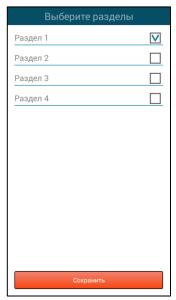


Рис. 4. Окно Выберите разделы

1 (2, 3, 4): название объекта (поле 1 — для первого раздела контроллера, поле 2 — для второго раздела при его наличии и т. д.). Для того чтобы указать название, нажмите на это поле и введите название с помощью появившейся экранной клавиатуры). По умолчанию указываются названия Pаздел 1, Pаздел 2 и т. д.

Внимание! Название раздела в приложении должно соответствовать его действительному названию (заданному в программе *Конфигуратор Приват* и записанному в контроллер).

Пароль: пароль доступа к контроллеру. Необходим для отправки команд при использовании способа доступа к контроллеру по паролю.

Внимание! Убедитесь в том, что пароль соответствует указанному в программе *Конфигуратор Приват* при конфигурировании контроллера.

Номер SIM1: телефонный номер SIM-карты основной GSM-сети контроллера.

Номер SIM2: телефонный номер SIM-карты резервной GSM-сети контроллера.

ПРИМЕЧАНИЕ. Российские телефонные номера можно указывать в формате 8 (...) или +7 (...), телефонные номера других стран рекомендуется указывать в формате, начинающемся с +.

Отправка команд на (SIM1 / SIM2): выбор GSM-сети контроллера, на которую с помощью приложения будут отправляться команды.

При необходимости отредактировать параметры объекта после его создания воспользуйтесь меню объекта (см. раздел 3.2).

3.2. Меню объекта

Меню объекта вызывается длительным нажатием на строку объекта в списке объектов (основном окне приложения). В меню объекта (рис. 5) доступны описанные ниже функции.

Постановка: постановка объекта на охрану.

Снятие: снятие объекта с охраны.

Обновить состояние: обновление информации о состоянии объекта.

Обработать тревоги: обработка тревожных событий.

Редактировать: открытие окна редактирования параметров объекта (см. раздел 3.1).

Удалить: удаление объекта из приложения.



Рис. 5. Меню объекта

3.3. Отображение состояния объектов в списке объектов

Зарегистрированные объекты отображаются в списке объектов (основном окне приложения). Объекты, являющиеся разделами одного контроллера, отображаются соединенными (рис. 6).



Рис. 6. Список объектов (основное окно приложения)

Объекты, находящиеся в тревожном состоянии, выделяются красным цветом.

В правой части окна отображается режим охраны объекта.

- Снят с охраны: контроллер / раздел снят с охраны.
- Постановка: выполнение команды постановки на охрану.
- На охране: контроллер / раздел поставлен на охрану.
- Снятие: выполнение команды снятия с охраны.
- **Неизвестно**: режим охраны неизвестен, так как нет соединения между приложением и контроллером.

В левой части окна отображается состояние объекта.

- Норма: норма всех параметров.
- Тревога: срабатывание охранного шлейфа.
- Пожар: срабатывание пожарного шлейфа.
- Внимание: состояние Внимание пожарного шлейфа.
- **Невзятие**: невзятие шлейфа на охрану (нахождение шлейфа в сработавшем состоянии в момент постановки на охрану).
- Саботаж: некорректная настройка системы.
- Телеметрия: выход за пределы нормы параметров телеметрии.
- **Разряд аккумулятора**: низкое напряжение на клеммах аккумуляторной батареи контроллера.

Состояния объектов отображаются в соответствии с приоритетом. Наивысший приоритет имеет состояние *Пожар*.

Количество непрочитанных сообщений о состоянии объекта отображается под его названием. Для того чтобы прочитать сообщения (протокол событий), откройте карточку объекта и перейдите на вкладку *События* (см. раздел <u>3.3.2</u>).

3.4. Карточка объекта

Краткое нажатие на строку объекта приводит к открытию карточки объекта, содержащей перечисленные ниже вкладки. Для перемещения между вкладками проведите по экрану мобильного телефона кончиком пальца или стилусом в нужную сторону.

- Управление: отображение режима охраны объекта и управление им.
- События: протокол событий.
- **Монитор**: отображение показаний датчиков температуры и финансового баланса SIMкарт контроллера.

ПРИМЕЧАНИЕ. Вкладка Монитор отображается только для раздела 1.

3.4.1. Вкладка Управление

На вкладке *Управление* (рис. 7) отображается режим охраны объекта и осуществляется управление им. Для постановки объекта на охрану необходимо нажать кнопку *Поставить на охрану*, для снятия с охраны — кнопку *Снять с охраны*.







Рис. 7. Вкладка Управление в карточке объекта:

- а объект снят с охраны;
 - б объект на охране;
- в режим не определен

Для получения данных необходимо наличие связи между контроллером и мобильным телефоном. Экран Состояние контроллера не определено отображается, если связь между контроллером и приложением не была установлена ни разу. Если связь когда-либо была установлена, то при ее отсутствии состояние контроллера отображается в соответствии с последними принятыми данными.

3.4.2. Вкладка События

На вкладке *События* (рис. 8) отображается протокол событий объекта. Кнопка *Очистить* позволяет удалить все записи.

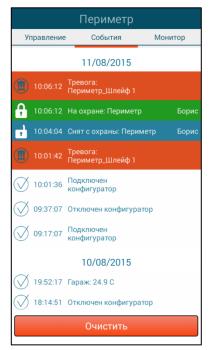


Рис. 8. Вкладка События в карточке объекта

3.4.3. Вкладка Монитор

На вкладке *Монитор* (рис. 9) отображаются показания датчиков температуры и финансовый баланс SIM-карт контроллера. Для того чтобы обновить данные, необходимо нажать кнопку *Обновить*.

Внимание! Вкладка Монитор отображается только для раздела 1.

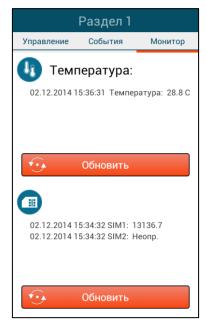


Рис. 9. Вкладка Монитор в карточке объекта

3.5. Настройки

Для того чтобы перейти к настройкам звукового оповещения и других параметров, нажмите и удерживайте кнопку меню сотового телефона, находясь в основном окне приложения. Затем нажмите кнопку *Настройки*, появившуюся внизу окна, в результате чего откроется окно *Настройки* (рис. 10). Задайте описанные ниже параметры и нажмите кнопку *Сохранить*.

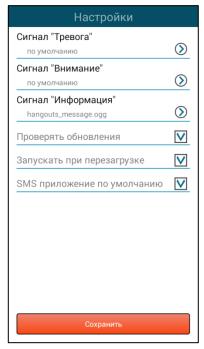


Рис. 10. Окно Настройки

3.5.1. Параметры звукового оповещения

Сигнал «Тревога», Сигнал «Внимание», Сигнал «Информация»: тип звукового сигнала. Под названием сигнала указывается звук, установленный в качестве него в текущий момент (по умолчанию / пользовательский звук). Для того чтобы настроить параметры звукового сигнала, щелкните по его строке, в результате чего откроется окно с перечисленными ниже параметрами (рис. 11). Задав необходимые параметры, нажмите кнопку Сохранить.

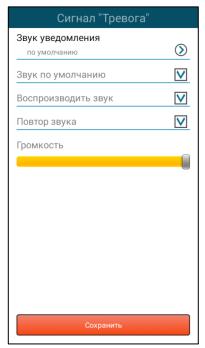


Рис. 11. Настройка параметров сигнала

Звук уведомления: звуковой файл, используемый в качестве сигнала. Для того чтобы выбрать пользовательский файл, щелкните по этой строке и в открывшемся окне выберите необходимый файл, содержащийся на телефоне (предварительно файл необходимо загрузить в одну из папок файловой системы телефона).

ПРИМЕЧАНИЕ. Поддерживаются звуковые файлы в форматах .wav, .mp3, .org.

Звук по умолчанию: если установить этот флажок, в качестве сигнала вновь будет использоваться звук, заданный по умолчанию.

Воспроизводить звук: если убрать этот флажок, то звуковой сигнал не будет воспроизводиться.

Повтор звука: если этот флажок установлен, то звуковой сигнал будет повторяться.

Громкость: регулятор громкости звука.

3.5.2. Прочие параметры

Проверять обновления: если флажок установлен, приложение автоматически определяет наличие на веб-сайте своей новой версии и предлагает выполнить обновление.

Запускать при перезагрузке: если флажок установлен, приложение автоматически запускается после перезагрузки сотового телефона.

SMS-приложение по умолчанию:

- если флажок установлен, то входящие SMS-сообщения на телефоне будут отображаться только приложением Private Mobile. Это означает, что SMS-сообщения от контроллеров, зарегистрированных в приложении, будут отображаться им, а остальные SMS-сообщения отображаться не будут;
- если флажок не установлен, то все SMS-сообщения (в том числе от контроллеров) будут отображаться с помощью стандартного средства для просмотра SMS-сообщений, а SMS-сообщения от контроллеров будут отображаться также приложением Private Mobile.

ПРИМЕЧАНИЕ. Функция поддерживается на сотовых телефонах под управлением ОС Android версии 4.4 и выше. Если на телефоне используется более ранняя версия ОС Android, параметр не отображается.

www.privategsm.ru